

Teil der Methodenkompetenz: Kompetente Nutzung physischer Karten

Geomedium: ÖK 50 Blatt 4319 – Linz

1. Verfolge die Wegbeschreibung (AFB I)

Unsere Wanderung startet in Wilhering auf den geographischen Koordinaten $48^{\circ} 19,5'$ nördlicher Breite (n. Br.) und $14^{\circ} 11,5'$ östlicher Länge (ö. L.). Dort befindet sich ein Kloster mit einer Klosterkirche und einem angeschlossenen Gewerbebetrieb, wie aus der Gebäudedichte zu schließen ist. Unsere Wanderung führt ein kurzes Stück auf der Hauptstraße Richtung Osten, zweigt dann in südlicher Richtung zu ein paar Häusern ab und erreicht eine Wegkreuzung, die zum Einen über den Prinzensteig, einem kleinen Fußweg, parallel zur Donau Richtung Osten führt, zum Anderen auf einer Forststraße mit der Wanderwegmarkierung 09A Richtung Süden führt. Letzterer folgen wir durch den Wald. Dieser Weg führt bergan, von der Stiftskirche auf 270 m über eine Wegkreuzung auf 439 m Höhe bis zu zwei Wegweiser auf ca. 460 m Höhe. Diese knapp 200 m Höhenunterschied werden in einer Entfernung von ca. 4,5 km überwunden, was einer durchschnittlichen Steigung von 4,4 % entspricht, wobei der erste Abschnitt bis zur 439-m-Markierung deutlich steiler ist; 170 m Höhenunterschied auf 2,5 km entspricht knapp 7 %. Beim zweiten Wegkreuz setzen wir die Wanderung Richtung Osten auf einem breiten Fußweg zum Gipfel auf 526 m, der Kürnbergburg, fort. Von dort geht es bergab Richtung Süden über eine Fußweg zurück zum Hauptweg, der Forststraße, wo wir nach ca. 1,5 km nahe der Ortschaft Bergham den Waldrand erreichen. Dort befindet sich ein Marterl auf 360 m Meereshöhe. Es hat die geographischen Koordinaten $48^{\circ} 17.2'$ n. Br. und $14^{\circ} 14'$ ö. L.

2. Zeichne eine Wegskizze /Croquis. (AFB II)

Lese die physische Karte, verfolge die Wegbeschreibung, identifiziere markante Punkte (Landmarken), zeichne eine Wegskizze mit der Hand, beschrifte markante Wegpunkte, füge eine Legende und die Nordrichtung hinzu, schätze den Maßstab durch eine Maßstabsleiste ab.

3. Zeichne ein Höhenprofil. (AFB II)

Lese die physische Karte, verfolge die Wegbeschreibung, markiere und beschrifte auf einem Papierstreifen bestimmte Höhenangaben, ergänze die wichtigsten Landmarken. Klappe den Papierstreifen auf, markiere die Höhenwerte bei einer passenden Überhöhung, zeichne ein Höhenprofil als Liniendiagramm nach den eingetragenen Werten.

DIGITAL – MIT DER FUNKTIONALITÄT DES KARTIERENS VON PFADEN UND DER ANGABE EINES HÖHENPROFILS:

Lese die physische Karte, verfolge die Wegbeschreibung, zeichne einen Polygonzug, markiere dabei markante Punkte. Beschrifte sie im Nahhinein. Rufe das Höhenprofil auf. Übertrage Kartierung und Höhenprofil in eine Textverarbeitung oder ein Grafikprogramm und speichere die Daten ab.