

Fritz Baier

Digitale Geo-Lernpfade

Digitale Geo-Lernpfade

- Grundprinzip: Verortete (=georeferenzierte) Informationen
- Didaktik: Lernen vor Ort
- Technik: Mobile Geräte (Smartphone, Tablet) mit oder ohne Internetzugang
- Informationsträger: QR-Codes, NFC-Tags, GPS-Koordinaten,...
- Vor- und Nachteile: s. Einsatz von Smartphones im Unterricht

“Außerschulische Lernpfade”

- Projekt Ingeborg
- <https://www.youtube.com/watch?v=o6kosvScVkl>

Projekt Ingeborg



Salzburg City Caching

- Thema Nachhaltigkeit
- <http://salzburg-nachhaltig.at/city-caching>
- <https://www.youtube.com/watch?v=wgwtzsT9Wl4>

Munzee

- Basis: QR-Code
- <https://www.youtube.com/watch?v=Ys51b6A1W5S>
- Anmeldung: Browser
- App auf Handy installieren - Anmelden

Actionbound

- <https://www.youtube.com/watch?v=BGq-ehor3D4>

Actionbound

- Aufgabe:
- Erstellung eines Gruppen Actionbounds
- 3-5 Aufgaben
- Thema: eigene Idee, geographische Fragestellung?
- Zeit: 30 Minuten