Digital Unterrichten

**anton.app**

Diese App verwenden wir sehr gerne im Deutschunterricht. Dort kann man den Schüler\*innen sowohl bereits vorhandene Übungen zur Grammatik anpinnen als auch neue Wörterlisten zum Üben und Festigen der Rechtschreibung. Die Übungen ergänzen den Unterricht zum Teil sehr gut und sind vor allem zum Selbstständigen Üben vor Schularbeiten gut geeignet.

**Lumi und H5P**

Auf Lumi und H5P lassen sich Tests, Lernspiele aber auch interaktive Lernmodule erstellen. So kann man z.B. ein Video auf Lumi laden und passend dazu ein H5P erstellen. Das Ergebnis ist ein interaktives Video mit Elementen, die die Schüler\*innen zum aktiven mitmachen einladen.

**ArcGIS**

Auf ArcGIS lassen sich unter anderem auch spannende StoryMaps erstellen, die vor allem für den GW-Unterricht wertvoll sein können.

Weitere Tools habe ich im Moment leider noch nicht in Verwendung.