2. Termin 14.10.2024

AA2:

**Was benötigt ein Schulabgänger / eine Schulabgängerin für ihr Leben?**

* *Technische Kompetenzen:* wie funktioniert Computer, Smartphone, bestimmte Programme und deren Anwendung
* *Medienkompetenz*: Auswahl treffen je nach Bedürfnissen = Routenplanung anpassen, beim Wandern welche App (nicht immer Google), Wanderwege hinterfrage (man vertraut nicht dem Gerät)
* *Datenschutz und Cybersicherheit*: Passwörter schützen, Geräte schützen,
* *Kommunikative und kollaborative Kompetenzen*: digitale Zusammenarbeit, digitale Werkzeuge in Teams zB Google Drive gemeinsam Schreiben, Microsoft Teams, Dropbox zB Videos, Stichwort Qualitätsverlust bei Videos, welchen Tonfall verwendet man, kann es zu Missverständnissen kommen
* *Kritisch-reflexive Kompetenz*
* *Problemlösungskompetenz:* was nimmt man für was her
* *Selbstkompetenz:* man muss sich selbst Dinge aneignen
* *Reflektiver Umgang mit Medien*

**Was erscheint darüber hinaus noch notwendig zu sein?**

* Sich nicht scheuen Fragen zu stellen, sich Informationen einholen
* Kreative Ansätze für die Problemlösung
* Wissen, wo man sich Unterstützung holen kann
* Hausverstand einsetzen
* Ethische Aspekte und höfliche Kommunikation, wie geht man mit anderen um im digitalen Raum = Verantwortung im Umgang im digitalen Raum

**Was können wir im GWB-Unterricht dafür leisten?**

* Digitale Tools aktiv im U verwenden
* Gruppen- und Projektarbeit forcieren inkl. Präsentationen
* zB:
	+ Routenführungen durchführen
	+ Als LK immer wieder hinweisen zB sich abzumelden im Computerraum
	+ Quelleninformation angeben und darauf hinweisen