# Mögliche Reflexionsfragen

**Reflexionsfragen**

* Hast du durch das Spiel besser verstanden, wie das Klima und die Planung einer Stadt zusammenhängen?
* Hat dir das Spiel Spaß gemacht?
* Hast du durch das Spiel verstanden, warum Parks und Grünflächen wichtig sind?
* Hat das Spiel deine Meinung darüber verändert, wie Städte geplant werden sollten?
* Hast du durch das Spiel mehr Interesse an Klimaschutz und Stadtplanung bekommen?

**Wissensfragen**

* Sind Industriegebiete innerhalb der Stadt gut für das Stadtklima?
* Sollte es mehr Wohnblocks als Grünflächen geben?
* Sind Autostraßen besser für das Stadtklima als Züge und Busse?
* Steigt mit der Anzahl an Wohnmöglichkeiten automatisch der CO2 Verbrauch?
* Ist es möglich, die Arbeitsplätze und Wohnungen auf 100% zu halten, ohne dabei das Stadtklima in die Höhe zu treiben?
* Erleichtern viele Häuser und Wohnblocks das Versickern von Regenwasser?
* Tragen Bürogebäude zu einer höheren Temperatur in der Stadt bei?
* Sind Einfamilienhäuser innerhalb einer Stadt durchwegs positiv für die Stadtplanung?

**Offene Fragen**

* Welche Möglichkeiten gibt es, eine Stadt kühler zu machen, wenn es im Sommer sehr heiß wird?
* Warum sind Parks und Grünflächen in der Stadt wichtig, und wie können sie das Klima verbessern?
* Welche Auswirkungen hat es, wenn in einer Stadt immer mehr Straßen und Gebäude gebaut werden und weniger Naturflächen vorhanden sind?
* Wie könnte man den Verkehr in der Stadt so gestalten, dass weniger schädliche Abgase in die Luft kommen?
* Wie wirken sich Grünflächen, Bäume oder Gewässer auf das Klima in deiner Stadt aus?
* Was wirkt sich negativ auf das Regenwassersystem deiner Stadt aus?
* Welches Fortbewegungsmittel ist das nachhaltigste?
* Was würdest du in deiner Stadt verändern, um sie umweltfreundlicher und angenehmer für die Menschen zu machen?
* Welche Flächen tragen zur Versickerung bei?
* Welche Flächen tragen zur Erhitzung der Stadt bei?
* Wie kann die Stadt gekühlt werden?
* Wie können CO2 schädliche Autofahrten in der Stadt vermieden werden?

**Zum Nachdenken:**

* Wie könnten Wohnhäuser und Bürogebäude in der Realität nachhaltiger gestaltet werden?
* Wie können in einer Stadt Hochwasser durch zu viel Bodenversiegelung vermieden werden?
* Wie kann der Weg in die Arbeit so nachhaltig wie möglich gestaltet werden?
* Wieso ist das ausgewogene Verhältnis von Wohnraum und Arbeitsplatz genauso wichtig für das Stadtklima?

**Ein Bild, das Muster, Grafiken, Pixel, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**