

Übung: Techniken des wissenschaftlichen Arbeitens

Mindmap

Wie wir lernen und was wir behalten

Wir lernen
 Wir behalten

- 1% durch schmecken 10% was wir lesen
 - - 3% durch riechen
 - 11% durch hören
 - 83% durch sehen

- 2% durch anfassen
 20% was wir hören
 - 30% was wir sehen
 - 50% was wir sehen und hören
 - 80% was wir sagen
 - 90% was wir sagen und tun

Hauptaufgaben des Gehirns

Empfangen

über die Sinne

Behalten

Wissen speichern und die Fähigkeit, darauf zurückzugreifen

Analysieren

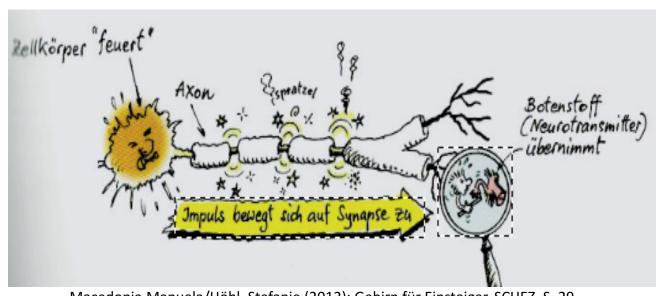
Muster der Informationsabrufung

Ausdrücken

Kommunikation und Aktion

Kontrollieren

mentale und physikalische Funktionen



Macedonia, Manuela/Höhl, Stefanie (2012): Gehirn für Einsteiger. SCHEZ, S. 29

Unsere Hirnregionen und ihre Aufgaben

Linke Gehirnhälfte

Wörter

Logik

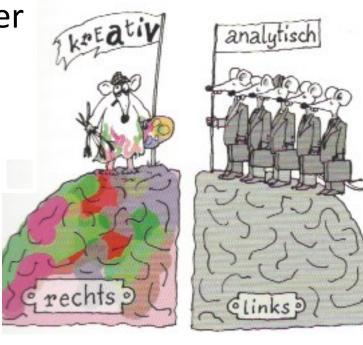
Zahlen

Reihenfolge

Linearität

Analyse

Auflistungen



Rechte Gehirnhälfte

Wiedererkennung

Multidimensionalität

Gestalt-Gesamtbild

Raumwahrnehmung

Träume

Rhythmus

Farbe

Macedonia, Manuela/Höhl, Stefanie (2012): Gehirn für Einsteiger. SCHEZ, S. 15

Ziel: Verknüpfung des analytisch-logischen Denkens der linken Hirnhälfte mit dem ganzheitlich-gestalthaften Denken der rechten Hirnhälfte → Synergieeffekt,

dia dia gaistiga Laistuurg dautlish waybaasayy (Dalaysa)

Was stellt dieses Bild dar?



www.fotoreality.de

- Erkennt man bei der Betrachtung eines Bildes nicht seine Ganzheit, hilft die analytische Suche, das Betrachten von Details, nicht weiter.
- Zuerst Verschaffen eines Überblickes, selbst wenn Teile des Ganzen fehlen, bleibt die Gestalt erhalten.

Brainstorming



Aufwärmphase

Methode zur Ideenfindung

Visualisierungstechnik

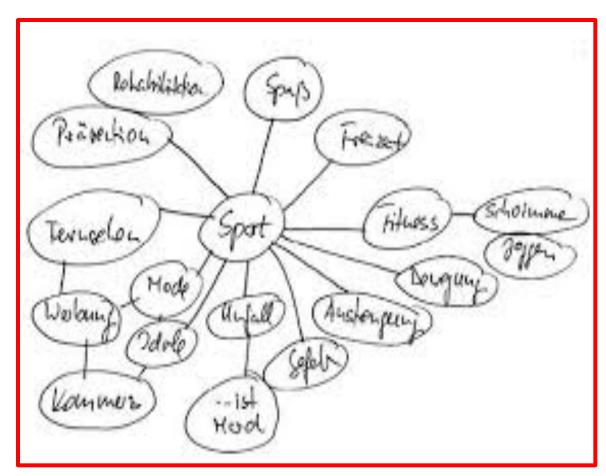
Spielregeln des Brainstormings

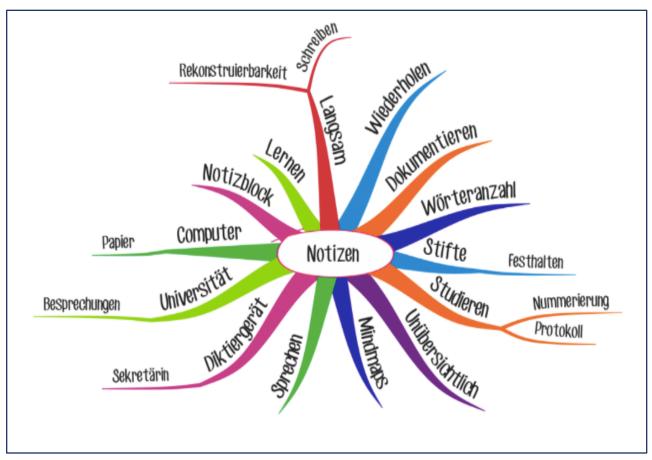
- Alles gilt!
- Quantität vor Qualität!
- Killerphrasen sind nicht erlaubt!
- Es gibt kein geistiges Eigentum!
- Jede Idee wird visualisiert!
- Einfälle werden nicht zerredet!
- Spinnen erwünscht!
- Keine Idee wird kritisiert!
- Der formale Ablauf wird eingehalten!



www.hemuse.com

Beispiele Brainstorming





www.foerderland.de www.zeitzuleben.de

Brainstorming zum Schlagwort

- Brainstorming zum gefundenen Thema
 - Kurze Präsentation in der Gruppe

Mind Maps

- Immer mit Kern beginnen, in die Mitte auf leere Seite schreiben und mit Kreis umgeben!
- Treiben lassen, nicht konzentrieren, dem Strom der Gedankenverbindungen flüssig folgen, vom Mittelpunkt in alle Richtungen!
- Jede/s neue Wort/Wendung durch Strich/Pfeil mit vorigem Kreis verbinden!
- Weiter ausbauen: zusammengehörige Einfälle verbinden!

im Uhrzeigersinn eigenen Stil entwickeln pro Ast beginnend um 12 Uhr oder Zweig Schlüsselwort im Querformat arbeiten wählen kurz steht für die Bild/Kreativität Format/ treffend fördert ganzheitliches Denken Assoziation Groß- u. Kleinschreibung fördert vernetztes Denken fördert die Kreativität Abbildungen Klarheit Überblick immer gewahrt Symbole Grundregeln Verwendung Verwenden Sie Pfeile, um Zu-Codes von: sammenhänge darzustellen in verschiedenen Größen Farben Hervorhebungen immer ein Symbol/Bild als Beginn immer Titel der Map verwenden in der Mitte Linie genauso lang wie das Wort einen Titel für das möglichst wenig Abkürzungen, Zentralthema vergeben Zeige strukturierern zum Speziellen Hauptast vom Hauptthema Unterzweige zum Besonderen Unterzweige zum Detail

aus URL: http://www.consequence-concept.de/informationen/default.htm

Grundregeln

Mind Maps –Grundregeln (1)

- 1. Querformat ohne Linien und Karos
- 2. Hauptthema als einprägsames Bild in der Mitte
- 3. Für jeden tiefergehenden Gedanken eine dicke Linie vom zentralen Bild aus
 - Schlüsselwörter in DRUCKBUCHSTABEN
 - Einfaches Substantiv -> kann aufgeschlüsselt werden
- 4. "Ausstrahlende" Untergliederungen als dünne Linien Schlüsselworte dienen als Zugang ("Komplex")
 - Ein Komplex zu groß → Thema überdenken
 - Komplex farblich kennzeichnen

Mind Maps – Grundregeln (2)

- 5. Linien möglichst waagrecht → bessere Lesbarkeit
- 6. Symbole so oft wie möglich
- 7. verschiedene Farben einsetzen
- 8. spontane Erweiterungen Korrekturen in Neuzeichnung möglich
- 9. Innere Ordnung: vom Abstrakten zum Konkreten, vom Allgemeinen zum

Speziellen

10. Übung macht den Meister – Hilfe:

6 – W - Fragen:

WER WAS WIE WARUM WANN WO

Weiterführende Informationen

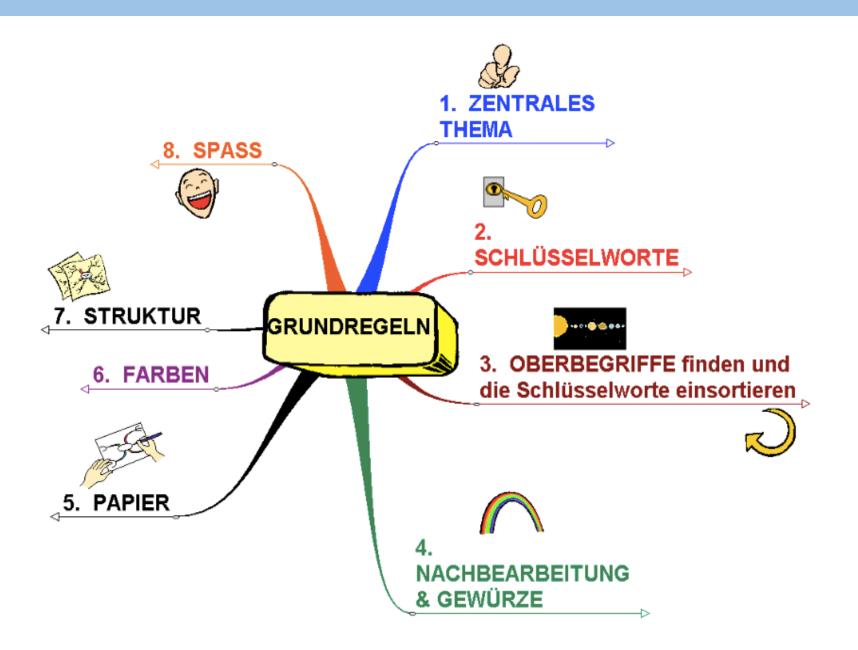
- Internetseite von Tony Buzan: www.mind-map.com
- Computersoftware, um Mind-Maps zu erstellen:
 - MindManager X5 Pro
 - http://www.mindjet.com/de/

Mindmapping

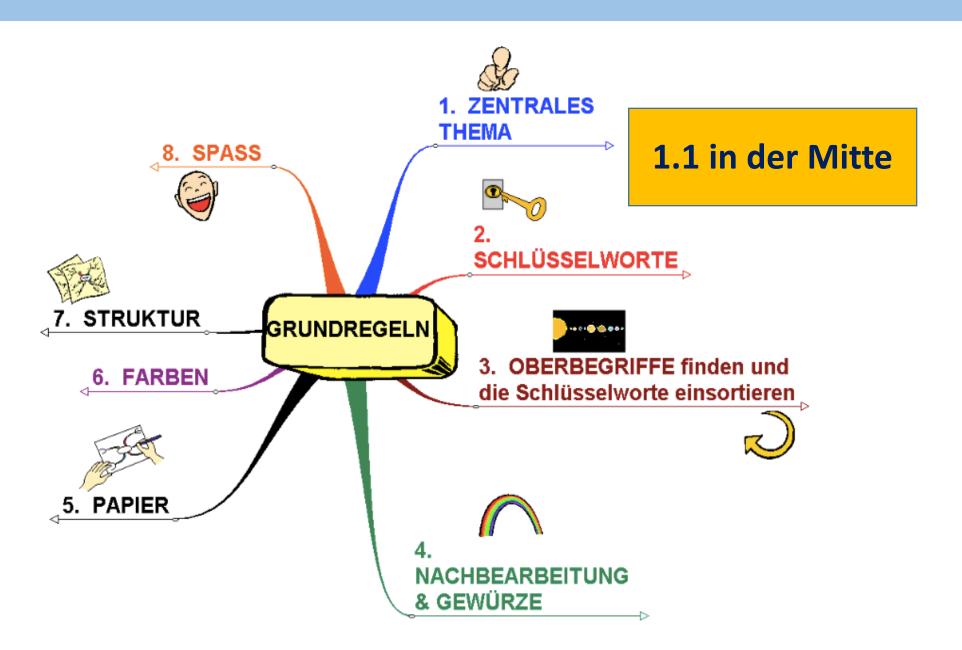
- Notiztechnik
- Visualisierungstechnik
- Kreativtechnik



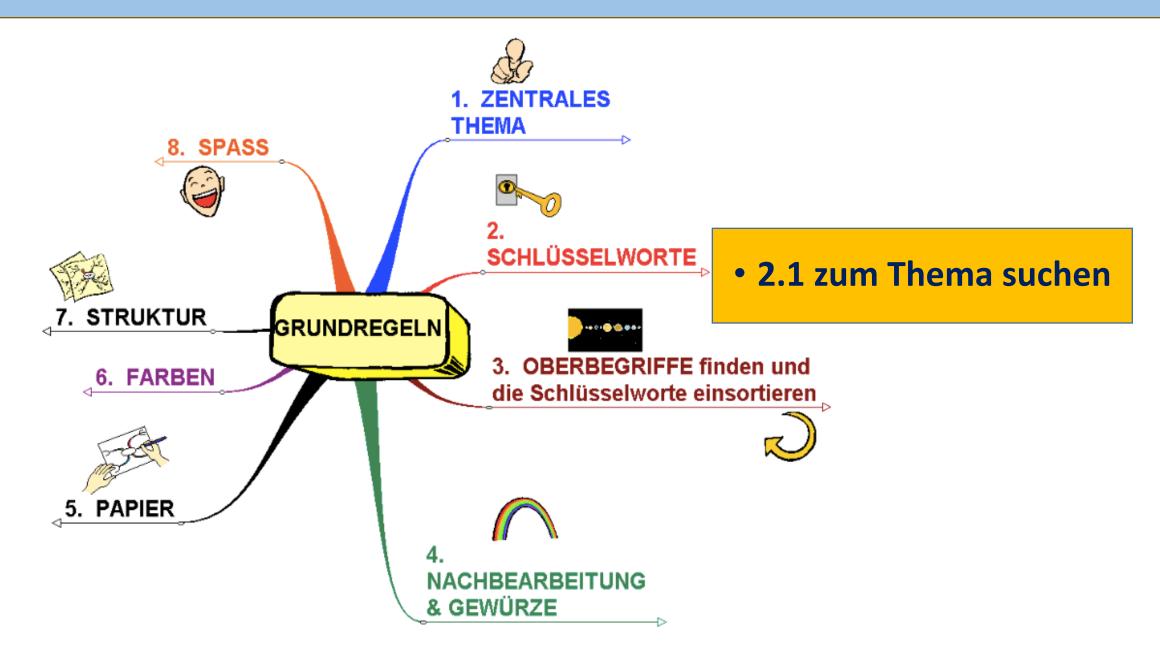
Grundregeln



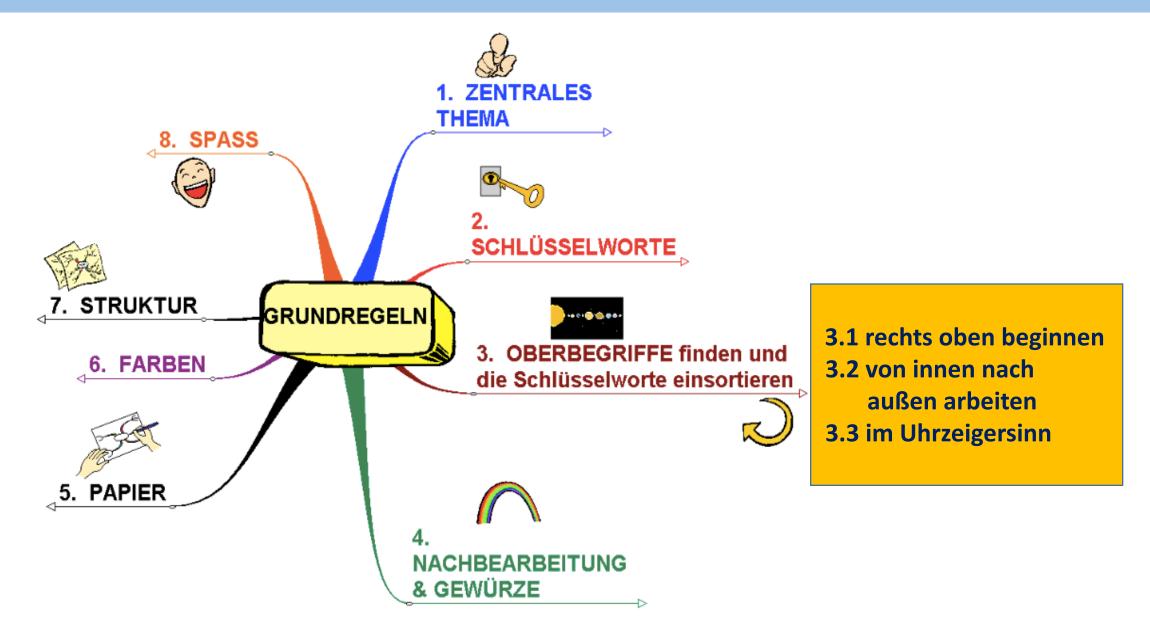
1. Zentrales Thema



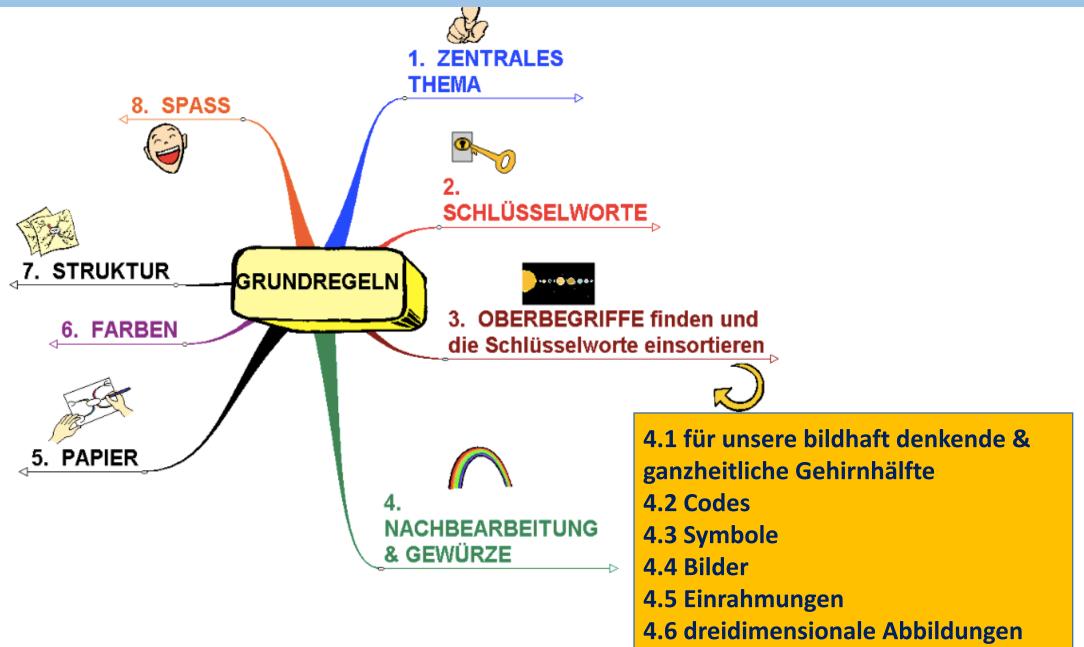
2. Schlüsselwörter



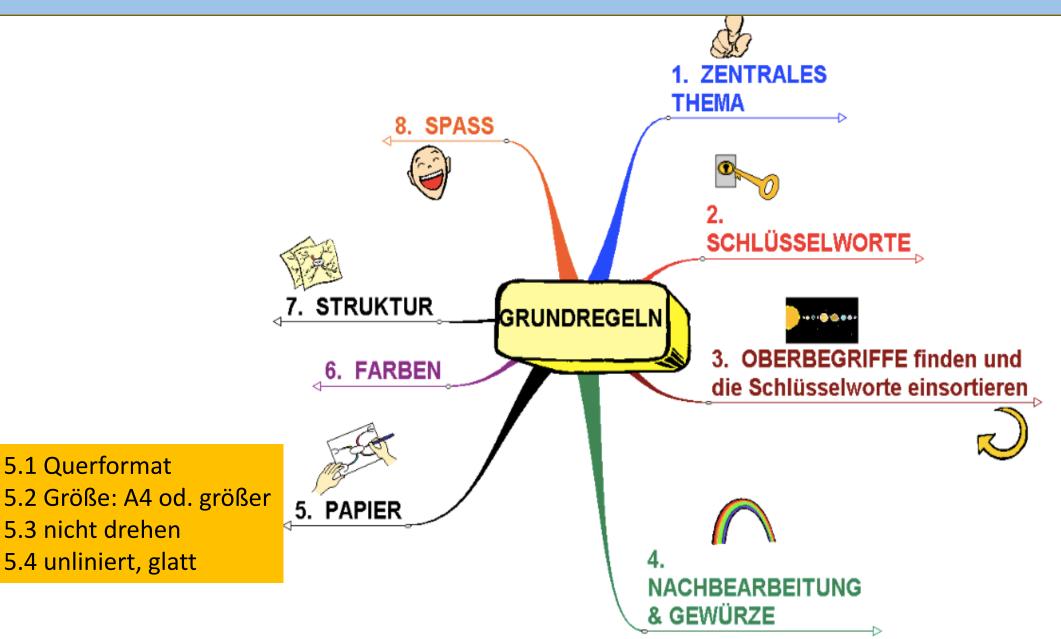
3. Oberbegriffe finden und Schlüsselwörter einsortieren



4. Nachbereitung und Gewürze



5. Papier

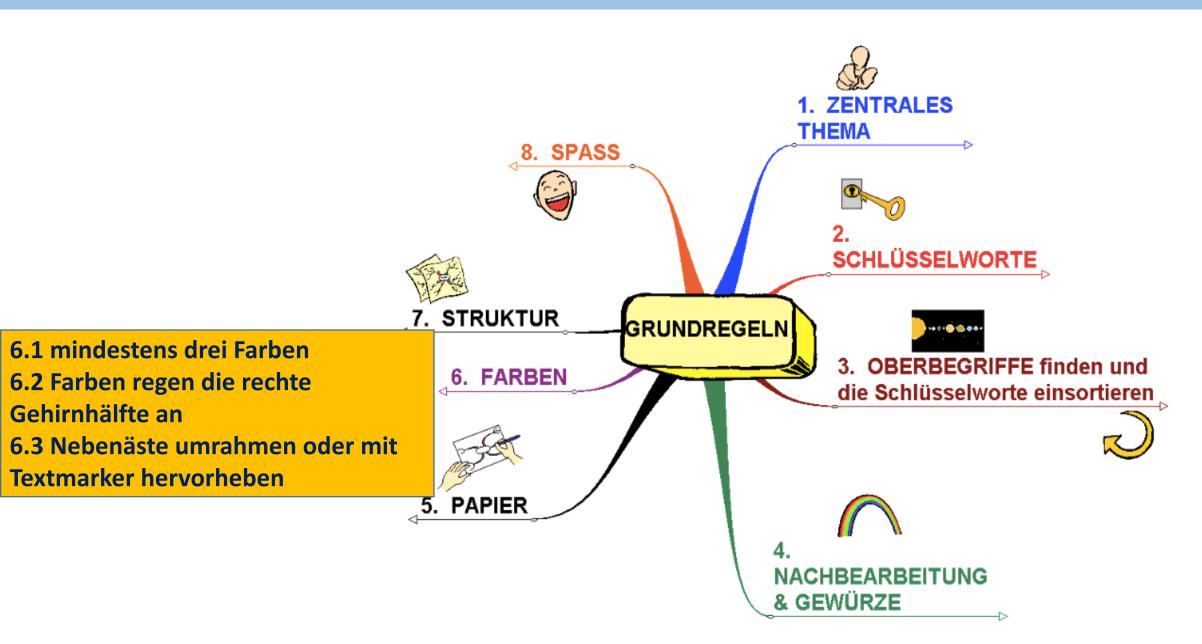


5.1 Querformat

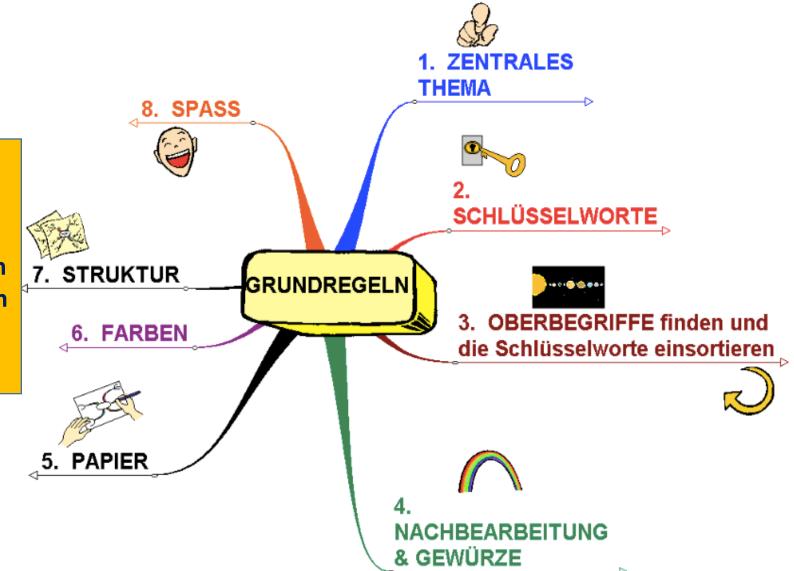
5.3 nicht drehen

5.4 unliniert, glatt

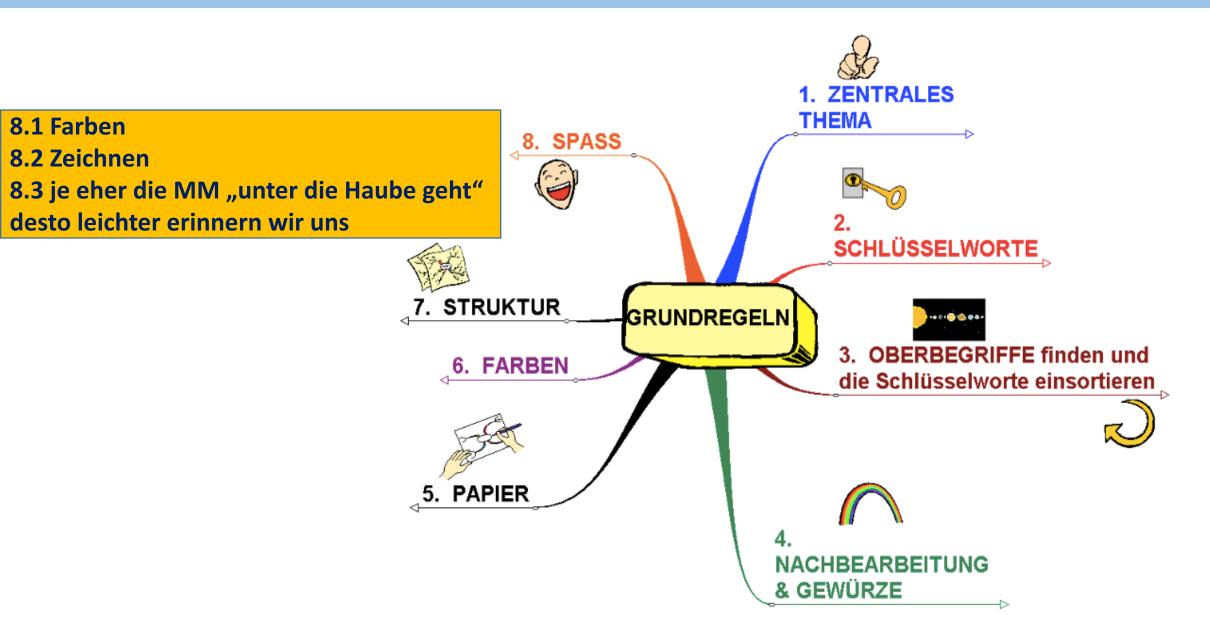
6. Farbe



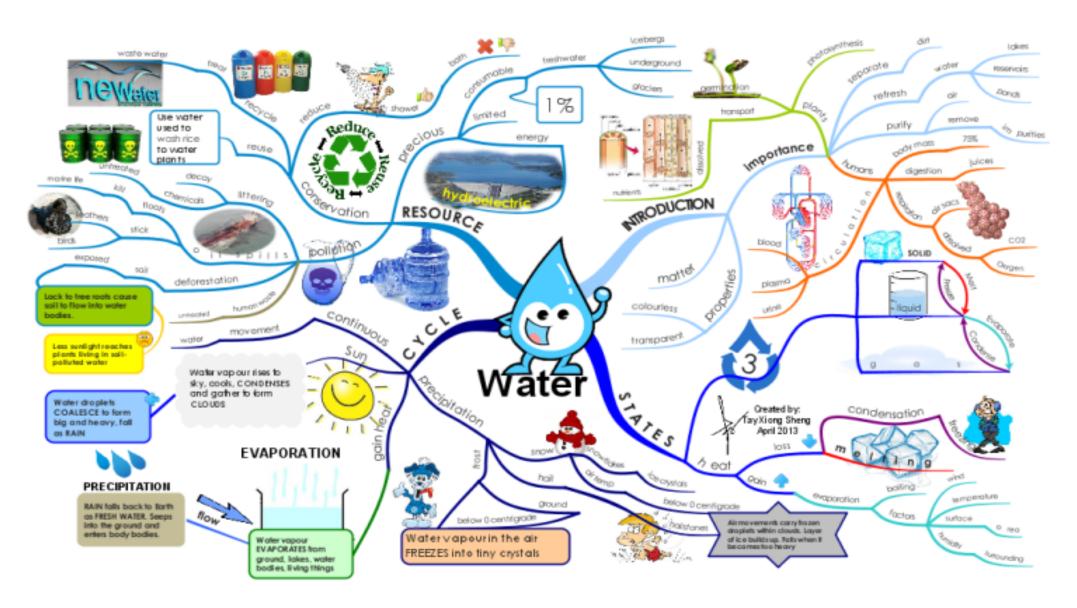
7. Struktur



- 7.1 Hauptäste dick
- 7.2 Nebenäste dünn
- 7.3 Hauptäste in Blockbuchstaben
- 7.4 Nebenäste in Kleinbuchstaben als weiterführende Gedanken



Beispiele von Mindmaps



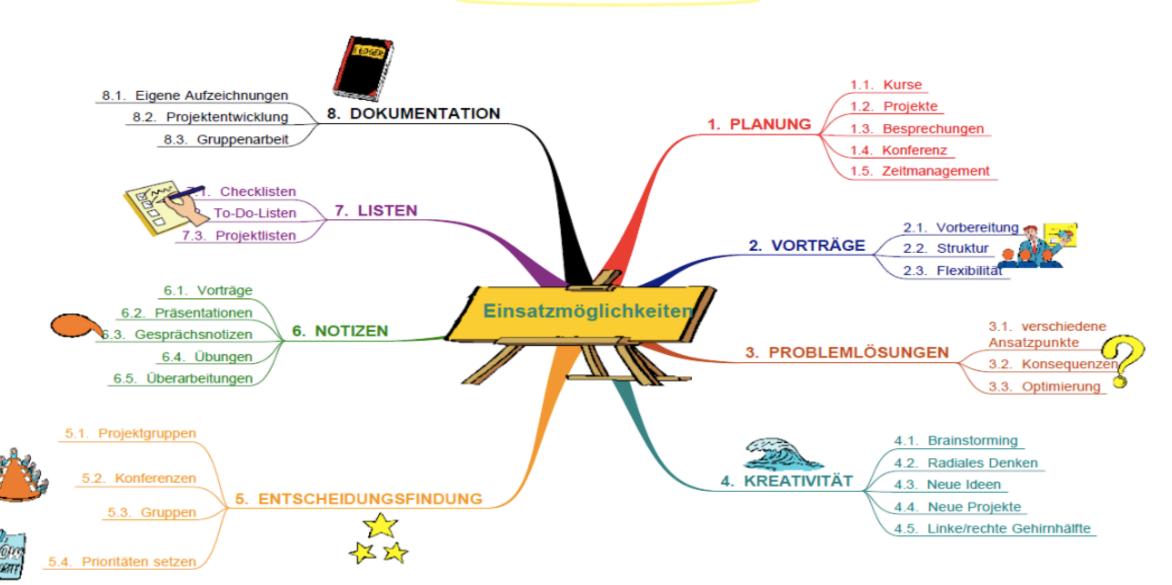
Fragen an die Mindmap

- Förderung der rechts- & linksseitigen Gehirnaktivität
 - Wer?
 - Was?
 - Wie?
 - Warum?
 - Wann?
 - Wo?
 - Welcher?
 - Weshalb?
 - Wieso?

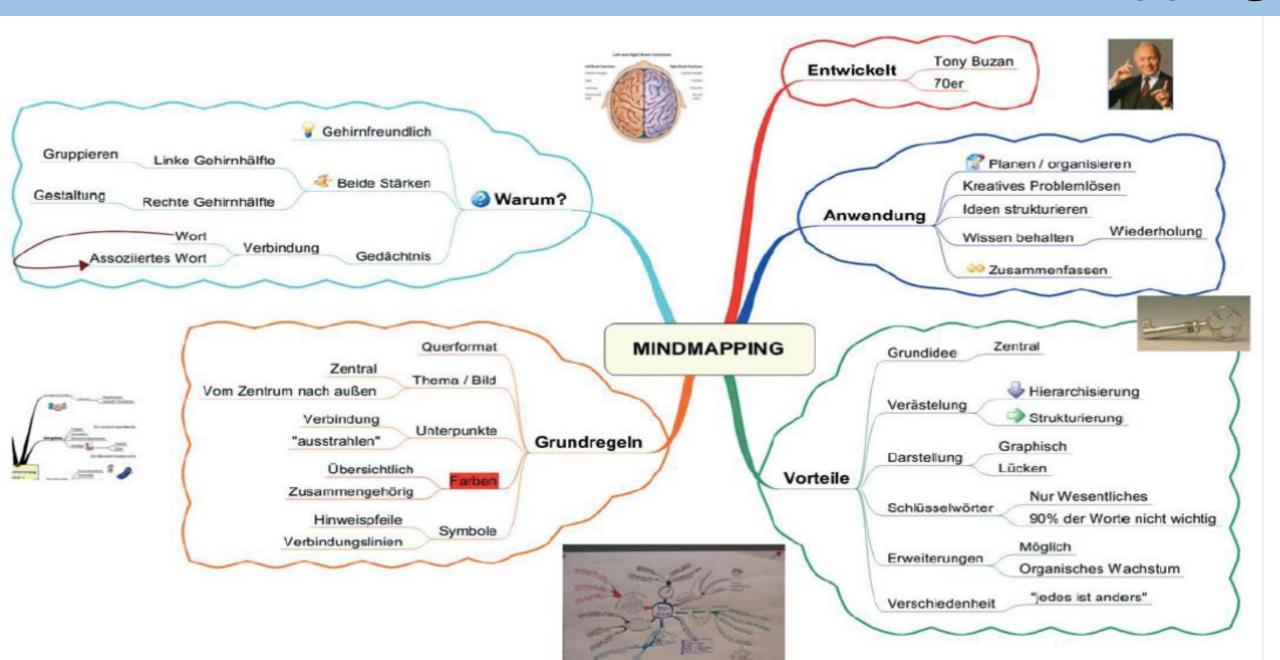


Mögliche Einsatzbereiche von Mindmaps

Reinhard PRISTONIG: Von der idee über die Mind Map zur Hompage in: Herbert Schwetz u.a.: Konstruktiv Lernen mit neuen Medien, 2001 Studien Verlag-Innsbruck, Wien, München



Überblick Mindmapping



Erstellung einer Mindmap



Nehmen Sie ein weißes Blatt Papier und einen Stift und erfassen Sie Ihre Gedanken zu Ihrem Schlagwort!

Weiteres Vorgehen innerhalb der Gruppen

- 1. Gemeinsame Bearbeitung der Schlagwörter
- 2. Thema eingrenzen & Experte im Thema werden

3. Ideenskizze in Mindmap anfertigen

TABAKFABRIK

Donnerstag, 25.10.2018

- Ort/Treffpunkt:
 - Tabakfabrik Linz (Untere Donaulände)
 - Eingang Ludlgasse, Peter-Behrens-Platz
- Zeitpunkt:
 - 8:55 Uhr
 - Dauer: ca. 2-3 Stunden
- •Youtube: Im Westen nur Neues Der NeuBau 3 der Tabakfabrik Linz https://www.youtube.com/watch?v=oYyINQxRvEc