**Digitale Methoden im GW-Unterricht**

**The True Size Of**
Mit der Webseite *The True Size Of* kann man Länder auf der Weltkarte verschieben und direkt miteinander vergleichen. So sieht man, wie groß Länder wirklich sind, nicht wie sie auf einer (verzerrten) Weltkarte aussehen.

**Globle**
Globle ist ein Online-Spiel. Jeden Tag muss ein unbekanntes Land erraten werden. Nach jedem Versuch zeigt eine Farbe, wie nah man am gesuchten Land ist. Benutzt habe ich es, indem ich die Schüler:innen in Partnerarbeit das Spiel spielen ließ, bei bedarf mit Atlas zur Hilfe.

 **Mentimeter**

Als Tool, um das Vorwissen der Schüler:innen vor einer Stunde herauszufinden, oder am Schluss einer Stunde, um zu wissen was hängen geblieben ist. Um darauf dementsprechend zu reagieren.

**ArcGIS Online**

Habe ich noch nicht probiert, aber will mir das Tool noch genauer anschauen.

**So wäre meine Idee, wie ich es in Zukunft anwenden möchte:**

* Schüler:innen wählen eine Stadt oder Region.
* Sie schauen sich verschiedene Karten an (z. B. Luftqualität, Verkehr, Bildung).
* Danach erstellen sie eine eigene Karte mit Symbolen und kurzen Texten.
* Titelvorschlag: *„Wo lebt es sich am besten – und warum?“*