

Spielanleitung zum Spiel „Reisanbau“

Pro Feld können vier bis fünf Schüler spielen. Ihr benötigt dazu:

ein Spielfeld (Seite 51), Spielfiguren oder bunte Papierstückchen, mehrere Würfel, „Schicksalskärtchen“ (siehe unten).

Jeder darf so viele Felder vorrücken, wie er Punkte

gewürfelt hat. Wer als erster das Ziel erreicht, ist Sieger. Aber das Siegeln ist nicht so wichtig.

Nach dem Spiel sollte jede Spielgruppe aufschreiben, durch welche Ereignisse man als Reisbauer rascher ins Ziel kommt und wodurch man zurückgeworfen wird.

Besprecht dann in eurer Gruppe:
Was ist das Ziel des Reisbauern?

Welche Ereignisse, die im Spiel vorkommen, sind euch aus der Geschichte des Bauern Kruschna bekannt?

Von welchen „Ereignissen“ habt ihr beim Spiel erstmals gehört? Sind sie für den Reisbauern eher gut oder schlecht?

Warum sind am Spielfeld Leitern und Schlangen aufgezeichnet?

„Schicksalskärtchen“

- 2 Der Wind war während der Blütezeit zu stark: Gehe zurück an den Start.
- 4 Die neue Reissorte verdoppelt den Ertrag: Würfle noch einmal.
- 6 Die Regierung hilft dir, deine verstreuten Felder zusammenzulegen: Rücke auf Feld 35 vor.
- 8 Du mußt teure Schädlingsbekämpfungsmittel kaufen, weil die Insekten sonst deine Reiskörner auffressen: Setze eine Runde aus.
- 10 Du mußt für die Hochzeit deiner Tochter viel Geld ausgeben: Setze eine Runde aus.
- 11 Einer deiner beiden Wasserbüffel ist gestorben. Du hast aber kein Geld, einen neuen zu kaufen: Gehe zurück an den Start.
- 12 Schädlingsbekämpfungsmittel sind sehr giftig. Du hast beim Sprühen nicht aufgepaßt und wirst krank: Setze eine Runde aus.
- 13 Die Regierung leiht dir Geld zum Ankauf von Dünger: Rücke auf Feld 33 vor.
- 14 Du hast zuviel Dünger verwendet. Die Reispflanzen werden zu hoch und brechen ab: Setze eine Runde aus.
- 15 Du kannst deine Familie mit eigenen Nahrungsmitteln versorgen und mußt diese nicht von einem Händler kaufen: Rücke auf Feld 42 vor.
- 16 Die neue Reissorte ist weiß und läßt sich gut kochen, hat aber keinen Geschmack. Du findest niemanden, der dir den Reis abkauft: Setze eine Runde aus.
- 17 Der Regen ist nicht zur richtigen Zeit gekommen. Ein Teil deiner Reisplänzchen ist verdorrt: Gehe zurück auf Feld 23.
- 18 Die Ernte ist sehr gut. Du kaufst mit dem Ertrag ein zweites Reisfeld: Würfle noch einmal.
- 19 Das Hochwasser dauert zwei Wochen, und der Reis verfault: Gehe zurück an den Start.
- 20 Ein Kind wird krank, du mußt den Arzt und teure Medikamente bezahlen: Setze zwei Runden aus.
- 21 Dein erwachsener Sohn wird arbeitslos. Seine Familie muß von dir miternährt werden: Gehe zurück auf Feld 42.
- 22 Die Insekten und Ratten haben einen Großteil des Reises für die nächste Ernte gefressen. Du mußt Reis kaufen: Gehe zurück auf Feld 8.

