

Softwaretool Kahoot

Kahoot ist eine Lernplattform, die Schülerinnen und Schüler spielerisches Lernen ermöglichen soll. Mit seinem interaktiven und kompetitiven Charakter werden Schülerinnen und Schüler dazu motiviert, bereits gelernte Inhalte wiederzugeben. Neben der Browserversion ist Kahoot auch als App für mobile Endgeräte verfügbar und kann so auch ohne Zugang zu einem Computersaal im Unterricht eingesetzt werden. Neben dem klassischen Modus gibt es noch einen Team-Modus, bei welchem mehrere Schülerinnen und Schüler sich absprechen und gemeinsam entscheiden müssen. Die Fragetypen reichen von einfachen Ja/Nein-Fragen über offene Fragen bis hin zu Rätsel-Fragen, bei denen die Schülerinnen und Schüler eine Reihenfolge der Antworten festlegen müssen.

Einsatzmöglichkeiten

Wiederholung

Es eignet sich sehr gut für die Wiederholung am Anfang der Stunde, wenn die Schüler auf das Wissen der vorangegangenen Einheit zugreifen und sich damit selbst testen müssen

Sicherung

Am Ende einer Stunde, damit der durchgenommene Stoff bzw. das neu erlernte Wissen und Können durch Fragen gefestigt wird.

Überprüfung von Präkonzepten

Schüler sind oft der Meinung, dass sie schon alles wissen. Diese Präkonzepte können durch solche Quizze genutzt werden, um sie für neues Wissen zu öffnen, da sie merken, dass sie etwas falsch verstanden oder falsch verinnerlicht haben.

Schülerarbeit

Bei der Erstellung eines Kahoot Quiz setzen sich die Schülerinnen und Schüler intensiv mit den Themen auseinander, versuchen möglichst schwierige Fragen zu gestalten und lernen dabei eine ganze Menge. Ein Vorteil von Kahoot ist, dass man als Lehrperson selbst mitspielen und zeigen kann, dass man genau wie die Schüler auch nicht bei jeder Frage richtig liegt.

Vorteile von Kahoot

Das kostenlose Programm ist einfach und schnell zu bedienen. Neben einer Auflockerung des Unterrichts werden bei der Verwendung von Kahoot alle Schülerinnen und Schüler aktiviert und zum Nachdenken angespornt. Dies wird nicht zuletzt dadurch erreicht, weil die Schülerinnen und Schüler aufgrund von Anonymität keine Angst davor haben müssen falsche Antworten zu geben. Wird die Erstellung von einzelnen Quizzen auch von den Schülerinnen und Schüler durchgeführt, fördert die Applikation zusätzlich eine Form des selbstorganisierten Lernens.

Nachteile von Kahoot

Neben einer stabilen Internetverbindung ist ein Rechner sowie Beamer im Klassenzimmer Grundvoraussetzung für das Abhalten eines Kahoot-Quiz.