

Lösungen

1 "konsumieren und produzieren"

Aufgabe 1.2: Lösung siehe Learning App

2 Rollenspiel: Das Pizzaessen – beispielhafte Lösungen

Karim:

VORTEILE:

- Teig und Belag können individuell dem Geschmack angepasst werden
- Günstigste Variante
- Kreativität wird gefördert

NACHTEILE:

- Arbeit und Zeit (Einkauf, Zubereitung, Herstellung.)
 - Benötigt Know-how und Übung
- Unter Umständen fehlende Ausstattung (kein Holzofen...)

Anna:

VORTEILE:

- Schnelle Verfügbarkeit
- Mehrere Qualitätsstufen verfügbar
- Unterschiedliche Sorten zur Auswahl

NACHTEILE:

- An Öffnungszeiten der Supermärkte gebunden
- Nicht so frisch wie selbst hergestelltes Produkt oder Pizzeria
- Nur bedingt an individuellen Geschmack anpassbar

Amira:

VORTEILE:

- „originaler“ Geschmack (z. B. Holzofenpizza)
- Verlässliche, hohe Qualität
- Frische
- Lieferung an die Haustüre

NACHTEILE:

- Teuerste Variante
- Eingeschränkte Abstimmung auf individuellen Geschmack
- Keine Kontrolle über Qualität der Zutaten

3 Prosumption im Alltag

Beispiele:

- Selbstcheckout Kassen
- Selbstbedienungsrestaurants
- Möbel, die Konsument*innen selbst zuhause zusammenbauen
- Buchung von Hotelübernachtung, Flugticket etc.
- Kauf von Fahrscheinen an Automaten (Städtische Verkehrsbetriebe, Bahn etc.)

4 Prosumption und digitale Medien

Aufgabe 5.1: Mögliche Lösungen

Welche Vorteile hat es, wenn viele Menschen Inhalte selbst erstellen?

- Viele unterschiedliche Meinungen, Erfahrungen und Ideen werden sichtbar.
- Wissen und Informationen können schnell weitergegeben werden.
- Menschen können kreativ sein und eigene Fähigkeiten zeigen.
- Nutzer:innen können voneinander lernen und sich gegenseitig helfen.
- Auch Personen ohne große Medienunternehmen können viele Menschen erreichen.
- Menschen können auf Probleme aufmerksam machen und Diskussionen anstoßen.
- Inhalte können gemeinschaftlich erstellt und verbessert werden, beispielsweise auf Wikipedia.
- Unterhaltung und Informationen stehen in großer Vielfalt zur Verfügung.

Welche Probleme können dabei entstehen?

- Falsche oder irreführende Informationen können sich schnell verbreiten.
- Inhalte werden nicht immer auf ihre Richtigkeit überprüft.
- Persönliche Daten und private Bilder können unbeabsichtigt veröffentlicht werden.
- Beleidigungen, Hasskommentare und Cybermobbing können auftreten.
- Urheberrechte können verletzt werden, wenn fremde Bilder, Musik oder Texte verwendet werden.
- Gefährliche, diskriminierende oder ungeeignete Inhalte können verbreitet werden.
- Beiträge können manipuliert oder aus dem Zusammenhang gerissen werden.
- Plattformen können die von Nutzer:innen erstellten Inhalte für Werbung und Gewinne verwenden.
- Das Erstellen und Konsumieren von Inhalten kann viel Zeit beanspruchen oder abhängig machen.
- Nutzer:innen erhalten für ihre Inhalte häufig keine oder nur eine geringe Bezahlung.