Geomedien und Geokommunikation

Kartografische Signaturen

Visuelle Wahrnehmung, Grafische Variablen, Farbtheorie









- Herausforderungen digitaler Kartografie
 - Abhängigkeit von der Orientierung am Bildschirm
 - Starke Verzerrungen nahe an Vertikale und Horizontale
 - Wenig Verzerrungen bei einem Winkel von ca. 45°
 - Minimale "Dimensionen"
 - Bisher nur grobe Richtlinien verfügbar

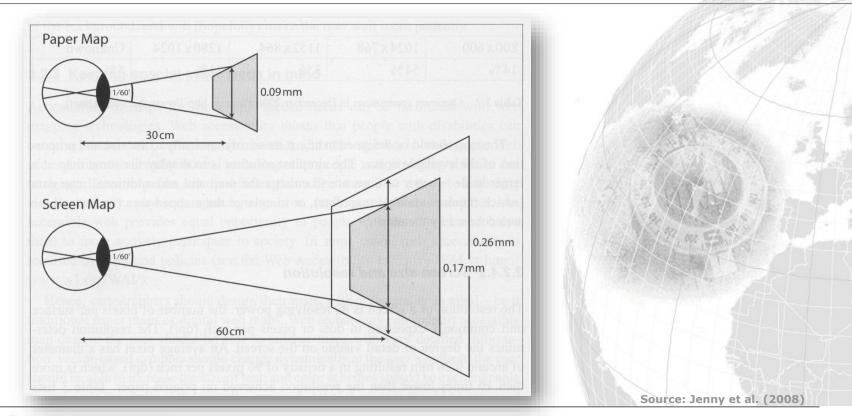




- Spezielle Herausforderungen
 - Limitierte Bildschirmauflösung
 - Rasterisierter Output
 - Begrenzte Bildschirmgröße
 - Größere Betrachtungsdistanz











Menschliches Auge löst teils höher auf als Bildschirme

Display Size	Number of pixels	Visible area	Pixel size	Resolution dpi
17"	1280 x 1024	338 x 270 mm	0.264 mm	96
19"	1280 x 1024	376 x 301 mm	0.294 mm	86
20"	1400 x 1050	408 x 306 mm	0.292 mm	87
20"	1600 x 1200	408 x 306 mm	0.255 mm	100

Source: Jenny et al. (2008)





Bildschirmkarten ::: Designprinzipien

- Auflösung für die Kartendarstellung
 - Menschliches Auge: 0.05 mm
 (Distanz 30 cm, gute Beleuchtungsbedingungen, etc.)
 - Offset-Druck: 0.01-0.02 mm (2500-1200 dpi)
 - Hochauflösender Laserdrucker: 0.02 mm (1200 dpi)
 - Bildschirm: 0.38 mm! (19", 1024 x 768 px)
 - Smartphone: 0.1 mm! (4.3", 960 x 540 px)





Bildschirmkarten ::: Designprinzipien

- Grundlegende Designrichtlinien für Bildschirmkarten
 - Auflösung der Karte 3x Bildschirmauflösung
 - Anti-aliasing
 - Reduktion von Dichte/Maßstab ½ analoge Karte
 - Vereinfachung von Signaturen
 - ◆ Schriftgrößen min. 10-12 pt





Auflösungen in der der Darstellung

Linienbreiten

0,05 mm / sw
0,08 - 0,10 mm / farbig

Linienabstände

0,25 mm / dünne Linien
0,15 mm / dicke Linien

Flächendimensionen:

0,3 mm / Kleinseite
0,3 mm / Vorsprung

Flächenzwischenräume:

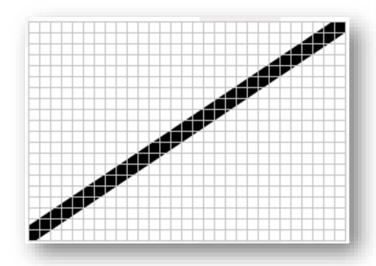
0,20 mm / kl. Flächen

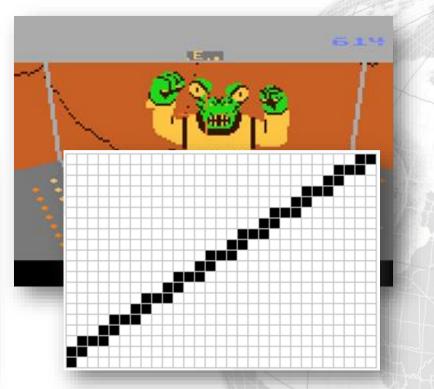
0,15 mm / gr. Flächen





Aliasing → "Jaggies"









Aliasing







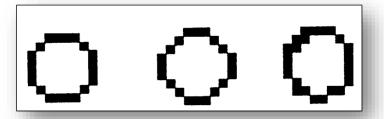
Digitalisierte (gescannte) und gedruckte Karte

Source: Neudeck (2000)

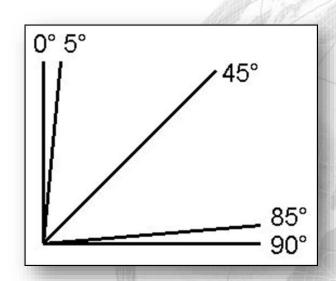




Aliasing



Kreise und Ringe deformiert



Starke "aliasing"-Effekte bei Linien um 0° and 90°



- Anti-aliasing
 - Reduktion der Sägezahn-Verzerrung durch Glättung von Übergängen
 - → Einfügen von Pixel-"Zwischenwerten"
 - → Super-sampling oder low-pass Filter



Source: http://www.3dcenter.org/artikel/anti-aliasing





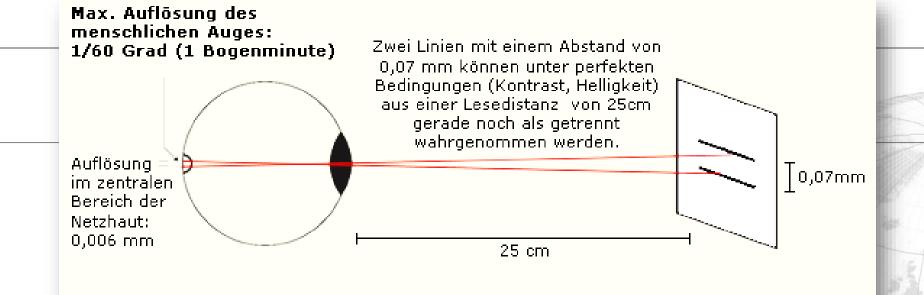
Anti-aliasing Beispiel

$$d = 0.15 \text{ mm}$$
 $d = 0.40 \text{ mm}$
 $d = 0.80 \text{ mm}$





Source: Brühlmeier (2000)



Text: 9 Punkt (3 mm)

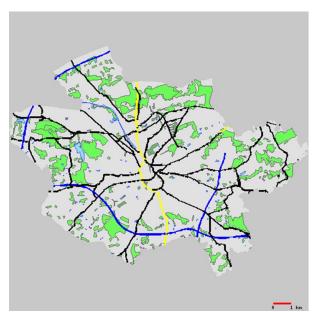
Unter der Annahme von suboptimalen Bedingungen (=> 2 Bogenminuten) ergeben sich folgende **Mindeststrichstärken bzw. Mindestgrößen für Signaturen und Text:**

Print / höchstauflösende mobile Endgeräte (Leseabstand 25 cm)	Computerdisplay (Leseabstand 50 cm)
feinste Linie: 0,2 mm Punktsignatur: 1-2 mm	feinste Linie: 0,4 mm Punktsignatur: 2,5 mm

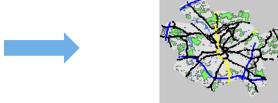
Text: 5-6 Punkt (2 mm)

Das ist ein 9 Punkt Text in Verdana

Mobile Karten



Webkarte (366x366 px) vs. Mobile Karte (190x190 px)







Mobile Karten

- Herausforderungen digitaler Kartografie
 - Unterschiedliche digitale Repräsentationen











Mobile Karten

Reduktion der Informationsdichte



