Lernen mit digitalen Medien

Apps und Tools in IQES

Claudia Breitfuss-Horner &

Doris Führlinger-Reisenberger



Co-Host

Für Administratives und Technisches zuständig:

- Probleme mit dem Mikro
- Materialien nicht auffindbar
- Betreuung im Chat
- etc.



Mag. Doris Führlinger-Reisenberger, MA

Fahrplan



Zeitraum	Inhalt
14:00 – ca. 16:30	 Fortbildung mit Inputphase individueller Erarbeitungsphase kurze Präsentation im Plenum Ohne Pause
ca. 16:30-17:00	Zeit für individuelle Fragen, hoffentlich

Materialien



https://gwb.schule.at/course/view.php?id=1503 oder bit.ly/3rWGacc



ohne Anmeldung, für alle offen

Streifzug durch die Tools-Landschaft

- **▼** Streifzug durch die Tools-Landschaft
- ☐ IQES online
- ☐ Noch etwas Vergessen?

Bisherige Nutzung im Unterricht

Umfrage

- Welche Apps und Tools kenne Sie?
- Haben Sie eine Lieblingsapp für den Unterricht?
- Welche anderen Apps und Tools verwenden Sie gerne im Unterricht?

Digitale Medien gewinnbringend einsetzen

ARS Systeme

- Vielseitig einsetzbar synchron/ asynchron
- Methodenwechsel
- Konsumieren vs. Produzieren
- Kritische Reflexion vs. Wissen abfragen
- Feedback



Die Qual der Wahl

"Es geht nicht darum alle Tools zu kennen, sondern einige wenige Tools gezielt anzuwenden."











SAMR - Modell

Das SAMR-Modell

Redefinition

Tech allows for the creation of new tasks, previously inconceivable

Modification

Tech allows for significant task redesign

Augmentation

Tech acts as a direct tool substitute, with functional improvement

Substitution

Tech acts as a direct tool substitute, with no functional change

Transformation

Verbesserung

Enhancement

Neubelegung

Technik ermöglicht das Erzeugen neuartiger Aufgaben, die zuvor unvorstellbar waren

Änderung

Technik ermöglicht beachtliche Neugestaltung von Aufgaben

Erweiterung

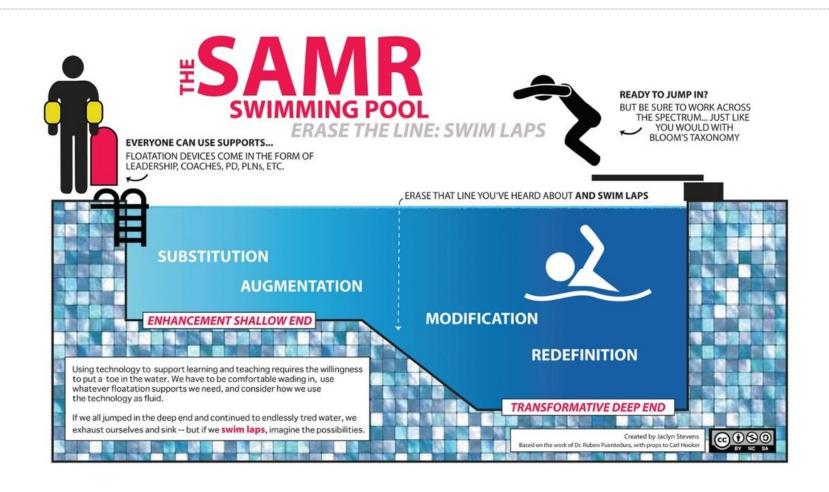
Technik ist direkter Ersatz für Arbeitsmittel, mit funktionaler Verbesserung

Ersetzung

Technik ist direkter Ersatz für Arbeitsmittel, ohne funktionale Änderung

https://www.bildung.digital/artikel/den-mehrwert-digitaler-medien-erkennen

SAMR - Modell



https://unterrichten.digital/2018/01/23/samr-modell-digitalisierung-schule/

IQES online

- ☐ Streifzug durch die Tools-Landschaft
- **▼** IQES online
- ☐ Noch etwas vergessen?

Apps und Tools in IQES

www.iqesonline.net/bildung-digital/

IQES online

Lernen Unterrichten Feedback Unterrichtsentwicklung Schulentwicklung Bildung digital Mediathek Evaluationscenter Webinare Über IQES Netzwerk Hilfe Abos



KI für Unterricht und Lernen

- > Blogs zu KI
- > Prompting-Tipps
- > Unterrichtsbeispiele
- > KI in der Schule
- > Praxisratgeber Künstliche Intelligenz

Unterrichtsideen, Lernmaterialien und Tools

- Lernen mit digitalen Medien: Kompetenzen f\u00f6rdern
- Apps & Tools: Tutorials und Unterrichtsideen
- Kartenset Digitalen Unterricht und Online-Seminare lebendig gestalten
- > Let's create! Methodenschatz zum Selbstlernen und Mitgestalten
- Kollaboratives Schreiben mit digitalen Tools
- > Offene Web-Tools

CheckNews – Lernumgebungen zur Förderung der Medienkompetenz

- Offene Lernumgebungen mit aktuellen Medien
- Wie Journalist:innen arbeiten Lernumgebungen und Webinare
- Medien und Gesellschaft Lernumgebungen und Factsheets
- Unterrichtsszenarien für die Förderung der Medienkompetenz
- Medienkompetenzprojekt CheckNews
- Einführung für Lehrpersonen
- > Plattformen, Serious Games und Tools
- > Feedback zu CheckNews

Unterrichtspraxis, Erfahrungsberichte, Lernumgebungen

- Lernumgebungen und Aufgabensets mit digitalen Medien gestalten
- > Handbuch Lernen mit digitalen Medien
- > Blended Learning Gute Aufgaben im digital gestützten Unterricht
- > Gut unterrichten mit digitalen Medien
- > Werkzeugkoffer »Making in der Schule«
- > Prozessorgesteuerte Lernumgebungen

Medienkompetenz

- > Kooperatives Lernen mit Zeitungen
- > Medienmündigkeit
- > Mit Fake News umgehen lernen
- > Etwas tun gegen Fake News
- > Audio- und Radioprojekte
- > Fotoprojekte
- > Videoprojekte
- > Blogs, Websites, Wiki & Co.

Lern- und Erklärvideos

- Lern- und Erklärvideos für den Unterricht erstellen
- > Erklärvideos für Schüler*innen
- > Eigene Lernvideos produzieren
- > Erfahrungsberichte

Digitale Schul- und Unterrichtsentwicklung

- > Modelle zur Digitalisierung von Schule und Unterricht
- Digitale Medien Plädoyer für eine didaktisch fundierte Unterrichtsentwicklung
- > IT-Ausstattung in Schulen
- Medienkonzept und Medienentwicklungsplan

Digitaler Präsenz- und Hybridunterricht

- > Organisation des Fernunterrichts
- Lernwirksame Aufgaben im Fern- und Präsenzunterricht
- Aktives, konstruktives und interaktives Lernen f\u00f6rdern: Tools f\u00fcr Online-Unterricht
- Didaktische Ansprüche an Homeschooling und Fernunterricht
- > Unterrichtsmaterialien Corona

Offene Bildungsressourcen

- > Open Educational Ressources (OER)
- > OER-Anlaufstellen für Materialien
- Offene nutzbare Materialien: Bilder, Musikstücke und mehr
- > Medienarchive Fernsehsender
- > Online-Sammlungen von Museen

Bildung in einer digitalen Welt – Grundlagen und Diskussion

- > Kindheit und Jugend in der digitalisierten Welt
- > Digitale Medien im guten Unterricht
- > Digitalisierung in Schulen
- > Bildungspolitische Grundlagen
- > Diskussion Kontrovers

https://www.iqesonline.net/bildung-digital/

Erarbeitungsphase

- Break-Out Rooms
- ein Tool zugewiesen
- Infos zu dem Tool gibt es auf IQES
 - Vertraut machen mit dem Tool
 - Ev. Account anlegen
 - Erste Produkte kreieren
 - Erörtern, welche Ebenen des SAMR-Modells abgedeckt werden
 - Ergebnisse im Padlet Ideensammlung festhalten
- Kurzes vorstellen im Plenum



Erarbeitungsphase ... Tools zur Wahl

- Padlet
- LearningApps
- Wayground (Quizizz)
- Learning Snacks
- Mentimeter
- Kahoot
- Quizlet
- Oncoo
- Wooclap

4-6 TeilnehmerInnen pro Gruppe.
Jedes Tool wird von einer Gruppe bearbeitet.



Noch etwas vergessen?

- ☐ Streifzug durch die Tools-Landschaft
- ☐ IQES online
- Noch etwas vergessen?

... die KI ist überall

Übung

- Gehen Sie zu https://ta.padlet.com/.
- Erstellen Sie eine Übung.



QR-Code Generator

Übung

- Suchen Sie einen Artikel aus einer Tageszeitung online.
- Kopieren Sie den URL/ die Adresse.
- Gehen Sie zu http://gogr.me/de/ und erstellen einen QR-Code.
- Welche Inhalte kann man in einen QR-Code packen?

QR Code Generator

URL-Verkürzer

Übung

- Gehen Sie zu https://bitly.com oder einen anderen URL-Verkürzer Ihrer Wahl.
- Verkürzen Sie den zuvor gesuchten URL.
- Erstellen Sie mit dem verkürzten URL nochmals einen QR-Code.
- Vergleichen Sie!
- Warum verkürze ich einen URL?



Weitere Tipps







und viele, viele, mehr ...

Lernen mit digitalen Medien

Apps und Tools in IQES

Fortsetzung im Jänner 2026 – Interaktive Lernbausteine mit h5p

Fortsetzung im Jänner 2026 – <u>Meinen Unterricht mit</u> <u>Fragebögen von IQES evaluieren</u>

