

Konkrete Ideen für GW-Beispiele zur digitalen Grundbildung

Idee 1: Orientierung im Raum Vergleich Google Maps und Analoge Karte

1. Klasse

Dies lässt sich verbinden aus dem Lehrplan Geographie mit:

Kompetenzbereich Leben und Wirtschaften im eigenen Haushalt

Die Schülerinnen und Schüler können...

1.1 eigene Wünsche und Bedürfnisse reflektieren, formulieren und vergleichen, deren Umsetzbarkeit überprüfen sowie ihr persönliches Leben beginnend in der Wohn-/Schulortgemeinde auf verschiedenen Maßstabsebenen mit Hilfe von Geomedien einordnen und darstellen.

Und dem Lehrplan Digitale Grundbildung mit:

Kompetenzbereich Orientierung: gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung analysieren und reflektieren

Die Schülerinnen und Schüler können...

1. 1.1. (T) das Prinzip der Eingabe, Verarbeitung und Ausgabe exemplarisch an den Bestandteilen und der Funktionsweise eines digitalen Endgeräts beschreiben.
2. 1.2. (G) erkunden, was das Digitale im Unterschied zum Analogen ausmacht, und an interdisziplinären Beispielen aufzeigen, welche Elemente/Komponenten und Funktionen dazugehören.

Idee 2: Diagramme und Statistiken zur Gesellschaftsentwicklung in Österreich analysieren und konkrete Informationen aus dem Internet erlangen

3. Klasse

Dies lässt sich verbinden aus dem Lehrplan Geographie mit:

Kompetenzbereich Österreichische Gesellschaftsentwicklung

Die Schülerinnen und Schüler können...

3.1 aktuelle demografische Strukturen und Prozesse beschreiben und deren mediale Darstellungen interpretieren sowie die Bedeutung für die eigene und gesellschaftliche Zukunft erörtern

Und dem Lehrplan Digitale Grundbildung mit:

Die Schülerinnen und Schüler können...

3.7. (I) Muster in Datendarstellungen wie Diagrammen oder Grafiken erkennen und beschreiben, um Vorhersagen zu treffen.

3.8. (I) Datenmaterial nutzen, um Ursache-Wirkung-Beziehungen aufzuzeigen oder vorzuschlagen, Ergebnisse vorherzusagen oder eine Idee zu vermitteln.