# Ideen für GW-Themen die zur digitalen Grundbildung passen:

1. Google Earth verwenden, um zB. Sonnenaufgang des eigenen Heimatortes zu simulieren.
2. Mit der BookCreater-App eigene digitale Bücher oder Schaubilder erstellen. (zB. Bruttoinlandsprodukt zweier Länder vergleichen und dazu eine Audioaufnahme machen)
3. Mentimeter/Umfragetools für Umfragen zu Konsumverhalten erstellen und anschließend auswerten
4. Apps für Wörterwolken verwenden, um Vorwissen abzufragen
5. Zeitstrahl mittels Padlet erstellen. Beispielthema: Entwicklungen der Grenzverläufe Österreichs der letzten 250 Jahre
6. Zeoob.com -> Fake-Socialmedia-Beiträge von Berühmtheiten erstellen.

Nachhaltige Ernährung / Lebensmittelverschwendung

Lehrplan: Digitale Grundbildung 1.3

das persönliche Nutzungsverhalten vergleichend analysieren, hinterfragen und sinnvolle Mög lichkeiten der Veränderung benennen sowie vergleichen, wie Menschen vor und nach der Einführung oder Übernahme der Digitalisierung leben und arbeiten.

Lehrplan: GW 1.7

ausgehend von individuellen Ernährungsgewohnheiten (land)wirtschaftliche Produktion, deren gesellschaftliche, wirtschaftliche und naturräumliche Bedingungen sowie deren Wandel an weltweit ausgewählten Fallbeispielen verorten und vergleichen.

SuS sollen ihre persönliche Ernährung (innerhalb der Familie oder persönlichen Erfahrungen) anhand der Essensbestell-Apps/-möglichkeiten reflektieren und vergleichen, wie ähnliche Konzepte vor einigen Jahren ausgesehen haben (könnten).